**Cours 1 : Dessin vectoriel**

On produit des images à partir de objets géométriques ( cercles, droites ) chacun pouvant être décrit à l’aide d’une équation mathématique sur le plan cartésien.

🡪 image vectorielle : image définie par des tracés de courbes ou des segments de droites ( équations )

par opposition à une image matricielle ( bitmap ) qui est composée de pixels indépendants de couleur différente comme une photo.

Avantages du dessin vectoriel :

* Grande précision du tracé
* Possibilité de travailler en couches superposées
* Agrandissement sans perte de détail ( on fait juste changer les paramètres des équations

Faire exemple droiteBitmap / droiteVectorielle

Il est difficile de produire une représentation vectorielle d’une photo

À l’inverse, les logiciels de dessin vectoriels permettent d’exporter des dessins vectoriels en format d’images matricielles ( jpg, png )

Logiciel de dessin vectoriel : Adobe Illustrator

autre ( gratuit ) : Inkscape