420-JBB - Automne 2018

EXAMEN GIMP

Nom: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Prénom: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Note: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / 35

|  |
| --- |
| Vous avez 2 image à modifier selon des directives particulières.1. Vous trouverez sur le site **www.notes-de-cours.com/ilp**
	1. Photo originale en format jpg
	2. Photo modifié en format jpg
2. Faire chaque exercice en respectant les directives

**Faire des sauvegardes régulièrement**1. Remettre les deux fichiers (*Examen\_Q1.xcf* et *Examen\_Q2.xcf*) sous Léa.

**Les remises en format JPG mériteront la note 0** |

**Pondération : 25% de la note finale**

**Durée : 3 périodes, de 8:00 à 10:40**

**Date : le 21 décembre 2018**

Q1 – Affiche de film d’horreur – le lac sombre aux sirènes maléfiques

(10pts) Vous devez créer une affiche pour un film d’horreur pour supporter un projet dans le cadre d’un cours de cinéma.

À partir de l’image originale, créer une version où il y a seulement le canot qui est en couleur et le reste est en noir et blanc.

**Image originale**



**Image modifiée**



*Directives particulières*

Voici un sommaire des étapes à accomplir. Je ne demande pas d’utiliser les calques pour cette question, mais vous pouvez néanmoins les utiliser. Vous pouvez travailler avec un seul calque.

-1pt Si l’image est mal découpée

-1pt si l’image n’est pas complètement grise

-0.5 par erreur (autre)

1. Découper avec précision le bateau. Inverser ensuite la sélection pour avoir tout sauf le bateau de sélectionné.
2. Utiliser l’outil *Couleurs->Saturation…* pour réduire la saturation de la sélection.
3. Désélectionner (*Sélection->Aucune*) pour éviter les problèmes lors de la sauvegarde.
4. Sauvegarder le projet sous *Examen\_Q1.xcf*.

Q2 - Panneau publicitaire – Vavoom, la voiture verte qui est verte

(25 pts) On vous demande de faire un panneau publicitaire pour mettre en valeur *Vavoom*, une voiture écologique de couleur verte. \*Les tuyaux d’échappements sont présents pour la décoration uniquement.

Reproduisez l’image modifiée à partir de l’image originale.

**Image originale**



**Image modifiée**



*Directives particulières*

Plus bas, vous trouverez la liste et l’ordre des calques obligatoires.

N’oubliez pas que vous pouvez importer à plusieurs reprises l’image originale pour créer chacun des calques.

N’oubliez pas d’ajouter un canal alpha pour avoir de la transparence.

1. Le ciel
	* Sélectionner le ciel et en faire un calque nommé «**Ciel**»
	* Rendre le ciel plus lumineux
	* Votre sélection doit être précise
2. La voiture
	* Sélectionner la carrosserie de la voiture et en faire un calque nommé «**Auto**»
	* Attention les phares arrières ne doivent pas être sélectionnés
	* Changer la couleur de la carrosserie de la voiture pour un magnifique vert
	* Votre sélection doit être précise
3. La montagne
	* Sélectionner la montagne et en faire un calque nommé «**Montagne**»
	* Votre sélection doit être précise
	* Mettre la montagne en noir et blanc (Utiliser l’outil de saturation de la question 1)
4. Sauvegarder le projet sous *Examen\_Q2.xcf*.

