Exercice 04 – Animation

Continuer la démo débutée en classe.

# Défi 1: Barre de vie

Objectif : Créer une nouvelle scène et son script.

À l’aide des images fournies, créez une barre de vie qui se remplie progressivement quand vous appuyez sur la touche espace.

# Défi 2: Miam miam

Objectif : Modifier la chauve-souris (script et scène), ajouter un nouveau script (petit)

Lorsque la chauve-souris touche un des icônes, elle va jouer l’animation d’attaque une fois, puis reprendre son envol. L’icône, tant qu’à lui, va disparaître.

1. Créer l’animation de chauve-souris qui attaque.
2. Ajoutez de la collision sur la chauve-souris et l’icône.
3. Lorsqu’elle touche une icône, faites jouer son animation d’attaque.
4. Lorsque l’icône se fait toucher par une **chauve-souris seulement**, détruisez-le.

# Défi supplémentaire

Faites que lorsque la chauve-souris ramasse une icône, la barre de vie se remplie d’une unité.