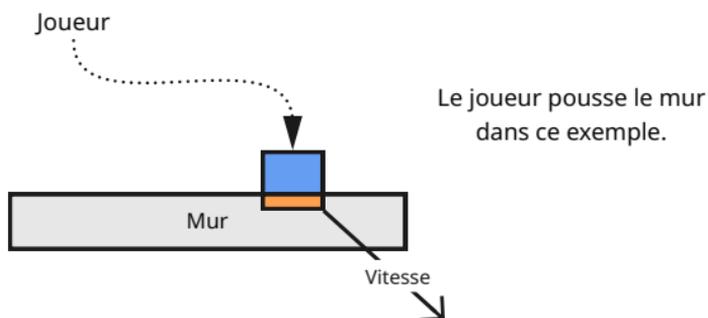
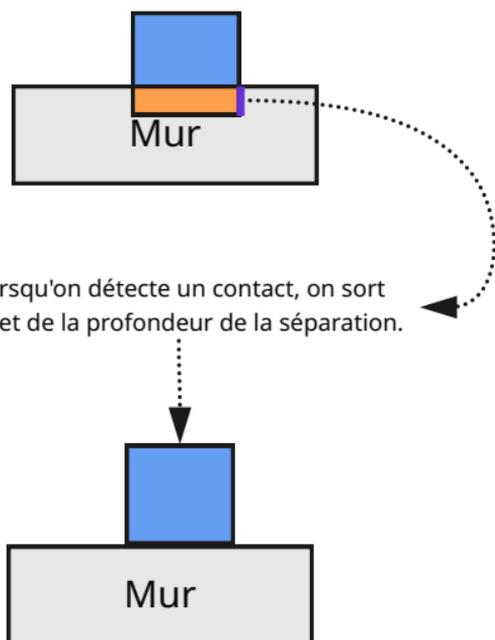


Principe du contact continu



Séparation



Vitesse

La vitesse effective pendant la collision est celle le long du mur créant ainsi un effet de glisse. On a pas besoin de modifier la vitesse du joueur car la réponse de collision s'en occupe!

