Raccourcis Godot essentiels

# A screenshot of a video chat Description automatically generated

# Souris

1 Maintenir molette  Bouger la vue horizontalement et verticalement

2 Tourner molette Rapprocher/éloigner la vue

# Clavier

3 Q Outil choisir sélection

4 W Outil bouger sélection

5 E Tourner sélection

6 S Scale (mise à l’échelle) sélection

7 R Régle. Cliquer et glisser pour utiliser

8 F Centrer la vue sur la sélection

9 SHIFT + F Câdrer la sélection

10 ALT + B Recompiler

11 F5 Démarrer la scène principale

12 F6 Démarrer la scène ouverte

N/A CTRL + S Sauvegarder le fichier courant