Camera debug (AssetLib)

En bref

* [Plugin (AssetLib)](#_Toc176772936)
* [Utilisation](#_Toc176772937)

# Plugin (AssetLib)

Suivez ces étapes pour télécharger l’outil.



# Utilisation

Dans le niveau, ajouter un nœud Camera2D et lui assigner le script DebugCamera2D.gd

