# Fiche de correction du projet

Nom de l’étudiant: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Général (25%) |  |
| * Qualité du code (indentation, structure, code nettoyé, utilisation de git)
* Fonctionnement général du projet

(possibilité d’obtenir la météo pour 3 villes différentes, la météo influence les animations)* Utilisation de localStorage
* README.md contenant votre nom et le descriptif de vos animations
 | 9 %9 %4 %3 % |
| Interface, ergonomie et expérience usager (30 %) |  |
| * Appréciation générale, effet « wow »
* Immersion générale (complétude, qualité des animations, UI, UX, raffinement de l’interface, des boutons, des champs des formulaires, de la police de caractères, etc.)
* Le site est « un peu » responsive (il accommode au moins une résolution minimale à 1100px)
* Possibilité de forcer des effets de la météo
 | 3 %20 %5 %2 % |
| Animation(s) et DOM (30%) |  |
| * Utilisation du DOM pour gérer certains éléments de la page (append + remove + innerHTML/innerText)
* Ajout/suppression de *sprites* au cours de l’animation
* Une suite d’actions

(ex : le *sprite* se déplace, puis fait une attaque 2 secondes après son déplacement)* Modification de l’état des *sprites* au cours de l’animation

(ex : la vie du *sprite* descend, donc il est plus transparent)* Mouvement de sprites (x, y)
* Programmation par objet pour au moins 2 types de *sprite*

(utilisation d’au moins 2 classes différentes pour gérer les *sprites)* | 10 %4 %4 %4 %4 %4 % |
| Les événements (15%) |  |
| * Gestion de 2 événements différents (et avec des types différents) en fonction du clavier
* Gestion de 2 événements différents (et avec des types différents) en fonction de la souris
 | 7 %8 % |
| Total : | **100 %** |