# Fiche de correction du projet

Nom de l’étudiant: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Général (25%) |  |
| * Qualité du code (indentation, structure, code nettoyé, utilisation de git) * Fonctionnement général du projet   (possibilité d’obtenir la météo pour 3 villes différentes, la météo influence les animations)   * Utilisation de localStorage * README.md contenant votre nom et le descriptif de vos animations | 9 %  9 %  4 %  3 % |
| Interface, ergonomie et expérience usager (30 %) |  |
| * Appréciation générale, effet « wow » * Immersion générale (complétude, qualité des animations, UI, UX, raffinement de l’interface, des boutons, des champs des formulaires, de la police de caractères, etc.) * Le site est « un peu » responsive (il accommode au moins une résolution minimale à 1100px) * Possibilité de forcer des effets de la météo | 3 %  20 %  5 %  2 % |
| Animation(s) et DOM (30%) |  |
| * Utilisation du DOM pour gérer certains éléments de la page (append + remove + innerHTML/innerText) * Ajout/suppression de *sprites* au cours de l’animation * Une suite d’actions   (ex : le *sprite* se déplace, puis fait une attaque 2 secondes après son déplacement)   * Modification de l’état des *sprites* au cours de l’animation   (ex : la vie du *sprite* descend, donc il est plus transparent)   * Mouvement de sprites (x, y) * Programmation par objet pour au moins 2 types de *sprite*   (utilisation d’au moins 2 classes différentes pour gérer les *sprites)* | 10 %  4 %  4 %  4 %  4 %  4 % |
| Les événements (15%) |  |
| * Gestion de 2 événements différents (et avec des types différents) en fonction du clavier * Gestion de 2 événements différents (et avec des types différents) en fonction de la souris | 7 %  8 % |
| Total : | **100 %** |