Exercice - RPG

**À compléter pour le prochain cours !**

# Le regret de Grenouillet

Modifier la séquence d’action après que Grenouillet vous laisse passer. Après 2 secondes, il vous interpelle pour vous dire qu’il regrette de vous avoir laissé passer (il a encore faim…).

Trop tard Grenouillet !

# Quête Taupinet : ami perdu

## Rencontre initiale

Près de Taupinet, créez *ZoneIntroTaupinet* et démarrez un dialogue.

Après vous avoir expliqué qu’elle a perdue son amie et qu’elle a besoin d’aide, elle devra vous suivre dorénavant (Révisez comment vous avez fait le GeaiBleu si vous manquez d’idée).

## Porte

A screenshot of a video game

Description automatically generated

1. Créez une porte à votre goût avec deux animations : Ferme et Ouvre. N’oubliez pas de bien gérer le polygone de collision !
2. Remplacez le mur de fond par celle-ci (voir les flèches rouges sur le dessin).
3. Lorsque Taupinet termine son explication, ouvrez la porte en faisant jouer l’animation appropriée.

## Ami (Chenillou)

Son ami Chenillou doit être créé en utilisant la bande d’image fournie. Placez Chenillou un peu après la porte à droite.

## ZoneRencontreAmi

Créez la zone *ZoneRencontreAmi* que vous placerez près de Chenillou et démarrez un dialogue.

*Oufff… mon ami n’était pas très loin finalement… désolé du dérangement!*

À ce moment, Taupinet cesse de vous suivre.

# Boite de dialogue avancée

Lorsqu’on discutera avec Grenouillet, on voudra avoir un portrait de celui-ci près de la boîte de dialogue. Voir le vidéo.



1. Clonez Grenouillet en faisant un clique-droit dans la librairie.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Renommez le clone par InterfaceGrenouillet.A close-up of a logo

   Description automatically generated
2. Enlevez les comportements existants sur le clone, mais ajoutez le comportement Ancre.
3. Placez-le près de la boîte de dialogue comme suit

A screenshot of a video game

Description automatically generated

1. Lors des dialogues avec Grenouillet, trouvez une solution pour que InterfaceGrenouillet apparaisse et disparaisse au bon moment. Ça donnera une boîte de dialogue intéressante !