**TP Final – Fichier de correction**

Nom : «Prénom»«Nom» /216

|  |
| --- |
| **Évaluation** |
| **Ressources** | * 8 objets de jeu   + 3 animations bouclés * 3 effets de particules   + 2 en mode explosion   + 1 en mode vaporisation * 3 niveaux * 1 tuilage * 2 arrière-plans * Texte modifié par le code * Barre de progression | /16  /12  /8  /4  /12  /10  /8  /8  /8  /86 |
| **Évènements et comportements** | * 12 comportements assignés   + TOUS doivent être configurés. * 24 évènements   + Au moins bloc ET ou OU * 30 actions pertinentes * 3 variables (globales ou d’instance) | /12  /24  /6  /30  /18  /90 |
| **Raffinement** | * Visuel * Design * Jouabilité * Bug | /10  /10  /10  /10  /40 |