**TP Final – Fichier de correction**

Nom : «Prénom»«Nom» /216

|  |
| --- |
| **Évaluation** |
| **Ressources** | * 8 objets de jeu
	+ 3 animations bouclés
* 3 effets de particules
	+ 2 en mode explosion
	+ 1 en mode vaporisation
* 3 niveaux
* 1 tuilage
* 2 arrière-plans
* Texte modifié par le code
* Barre de progression
 | /16/12/8/4 /12 /10/8/8/8/86 |
| **Évènements et comportements** | * 12 comportements assignés
	+ TOUS doivent être configurés.
* 24 évènements
	+ Au moins bloc ET ou OU
* 30 actions pertinentes
* 3 variables (globales ou d’instance)
 | /12/24/6/30/18/90 |
| **Raffinement** | * Visuel
* Design
* Jouabilité
* Bug
 | /10/10/10/10/40 |