Représentation interne des entiers (Point fixe)

Entiers positifs :

1. Transformer l’entier en binaire
2. Compléter avec des zéros non significatifs si nécessaire

Ex 1 : Donner la représentation interne point fixe 8 bits de 25.

1. 2510 = 110012
2. Sur 8 bits : 00011001 (les zéros non significatifs doivent être présents dans la réponse)

Ex 2 : Donner la représentation interne point fixe 16 bits de 72. Donner la réponse en hexadécimal.

1. 7210 = 10010002
2. Sur 16 bits : 0000000001001000
3. En hexadécimal : 0048 (les 2 zéros à gauches doivent apparaître dans la réponse)

Entiers négatifs :

1. Transformer la valeur absolue de l’entier en binaire
2. Compléter avec des zéros non significatifs si nécessaire
3. Complémenter

Ex 1 : Donner la représentation interne point fixe 8 bits de -34.

1. 3410 = 1000102
2. Sur 8 bits : 00100010
3. Complément : 11011110