Exercice

Menu et interface de serpent furtif

# Introduction

Vous allez poursuivre le jeu de serpent furtif en ajoutant un menu principal, une interface graphique et un menu pause.

# Menu principal

Faites un menu principal avec un bouton *débuter* et *quitter*. Un titre doit être présent (*Serpent Furtif*). Avec les effets de particule, les images et les animations, faites une scène attrayante.

Rappelons ce qui a été fait dans la démonstration.

Background pattern

Description automatically generated

Lors que vous ajouterez un texte, il est possible que vous ayez le dialogue suivant qui apparaisse. Simplement appuyer sur le bouton *Import TMP Essentials*.

Graphical user interface, text, website

Description automatically generated

### Mort du joueur

Lorsque le joueur meurt, après la séquence de mort, le jeu retourne au menu principal.

# Nombre de bombes

Serpent furtif débute la partie avec 3 bombes. Dans le coin supérieur gauche du jeu, on doit voir le nombre de bombes du joueur. **Vous devez utiliser un canevas même si ce n’est pas nécessaire dans ce jeu, la caméra étant fixe.** Voici une maquette de ce quoi il est attendu.

A screenshot of a video game

Description automatically generated

[Vous devrez modifier la propriété *Text*](https://docs.unity3d.com/Packages/com.unity.ugui@1.0/manual/UIVisualComponents.html) de l’objet de texte pour changer le nombre de bombes. Bonne chance 😊

# Menu de triche

En jeu, si le joueur appuie sur la lettre **p**, le jeu est en pause et un menu spécial apparait.

Le joueur peut ensuite ajuster le nombre de bombes actuel du joueur et appuyer sur le bouton *continuer* pour poursuivre la partie.

Graphical user interface, website, timeline

Description automatically generated

Soulignons la présence des éléments suivants

1. Un arrière-plan transparent – utiliser une image noir semi-transparent.
2. Boutons + et -. Ils ajustent le nombre de bombes.
3. L’image de la bombe.
4. Un bouton continuer.

## Défi

Au lieu d’appuyer sur la lettre **m**, comment feriez-vous pour que ce menu s’ouvre seulement lorsque le joueur tape le mot **boom** au clavier? Codez ça ensuite! Votre menu de triche est complété, il est temps de répandre des rumeurs sur les forums.